# R25\_Ex1\_liste\_employes.py

Dans cet exercice, vous avez une interface avec des contrôles de type TKtButton, TKtLabel et TKtEntry.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

FrameAfficher

FrameModifier

L’application a deux Frame : Le frame FrameAfficher et le frame FrameModifier.

Le frame FrameAfficher s’occupe d’afficher l’employé précédent dans la liste. Quand il sera rendu au premier employé de la liste et qu’on demande de voir l’employé précédent, il montrera le dernier employé (bref une liste circulaire)

Le frame FrameAfficher s’occupe aussi d’afficher l’employé suivant dans la liste. Quand il sera rendu au dernier employé de la liste et qu’on demande de voir l’employé suivant, il montrera le premier employé (bref une liste circulaire)

Remarquez que vous avez deux variables globales dans la classe **App**: la liste des employés (**ls\_employes**) et l’indice courant de cette liste (**index\_courant**).

Il y a présentement deux employés seulement dans la liste des employés: ‘Pierre-Paul Gallant’ et ‘Maxime Pelletier’

Il faut avoir une variable **index\_courant** qui gardera en mémoire l’indice où vous êtes rendu au niveau de l’affichage de la liste des employés. Au départ, dans la classe App, cette variable est initialisée à 0.

On va parler de ‘l’employé courant’ que vous obtenez avec ls\_employes[index\_courant].

**À faire :**

**Partie 1 : Modifications au frame FrameAfficher.**

1. Vous devez associer au bouton de type TKtButton appelé **btn\_precedent**

le code de votre méthode **aller\_au\_precedent().**

1. Vous devez aussi coder la méthode **aller\_au\_precedent()**.

Cette méthode ajoutera -1 à l’index courant.

Si elle est rendue à l’index courant 0, elle fera en sorte que l’index courant devienne le dernier le la liste des employés (une liste circulaire)

Elle prendra également le texte qui est dans le **contrôle du nom** actuellement.

Elle supprimera le texte actuellement dans le nom. (Ce qui se fait en utilisant la méthode delete() sur le nom, de l’indice 0 à l’indice obtenu par la longueur du texte actuellement dans le nom).

Puis la méthode insérera dans le nom, à la position 0, la valeur de l’employé courant de la liste des employés.

1. Vous devez associer au bouton de type TKtButton appelé btn\_suivant

le code de votre méthode **aller\_au\_suivant()**.

1. Vous devez aussi coder la méthode **aller\_au\_suivant()**.

Cette méthode ajoutera 1 à l’index courant.

Si avec cet ajout, l’indice courant dépasse le dernier indice de la liste des employés, vous remettrez l’indice courant à 0 (une liste circulaire).

La méthode prendra également le texte qui est dans le nom actuellement.

Elle supprimera le texte actuellement dans le nom. Ce qui se fait en utilisant la méthode delete() sur le nom, de l’indice 0 à l’indice obtenu par la longueur du texte actuellement dans le nom.

Puis la méthode insérera dans le nom, à la position 0, la valeur de l’employé courant de la liste des employés.

**À faire :**

Le frame FrameModifier s’occupe d’ajouter ou d’enlever un employé de la liste des employés.

**Partie 2 : Modifications au frame FrameModifier**

1. Vous devez associer au bouton de type TKtButton appelé **btn\_ajouter**

le code de votre méthode **ajouter()** que vous allez coder.

1. Vous devez aussi coder la méthode **ajouter()**.

Cette méthode enregistrera dans une variable le nouveau nom que vous voulez ajouter.

Si la longueur du nouveau nom est moins de 2, c’est un nom invalid. Affichez le nom entré et un message d’erreur et vous terminerez l’exécution de la méthode avec return.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

La méthode vérifiera ensuite si le nouveau nom n’est pas déjà dans la liste des employés.

Si c’est le cas, elle l’ajoutera et affichera un message comme quoi le nouvel employé a été ajouté!.

Puis elle effacera le nouveau nom dans le champ nouveau\_nom afin qu’on puisse éventuellement en ajouter un autre.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Si le nouveau nom est déjà dans la liste il y aura un message d’affiché :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

1. Vous devez associer au bouton de type TKtButton appelé **btn\_enlever**

le code de votre méthode **enlever()**.

1. Vous devez aussi coder la méthode **enlever().**

Cette méthode est similaire à la méthode ajouter() mais il s’agit d’enlever l’employé de la liste. Vous devrez faire des messages pour informer l’usager de ce qui se passe.

Le tableau suivant contient les messages associés aux différentes actions possibles.

|  |  |
| --- | --- |
| ACTION | Message |
| Si on essaie d’enlever un employé dont le nom n’existe pas dans la liste des employés | Une image contenant texte  Description générée automatiquement |
| Si on enlève un employé qui existe dans la liste des employés |  |
| Si on essaie d’enlever un nom trop court. |  |